

Attività didattica svolta A. S. 2022/23

Nome e cognome del docente Giuseppe Pendolino		
Disciplina insegnata <i>Tecnologia e tecniche di rappresentazione grafica</i>		
Libro/i di testo in uso Rappresentazione e tecnologia delle costruzioni		
Classe e Sez2 G.....	Indirizzo di studio CHIMICA, MATERIALI e BIOTECNOLOGIE..	N. studenti
1. SISTEMI DI RAPPRESENTAZIONE (ASSONOMETRIA); 2. SEZIONI E INTERSEZIONI; 3. AUTOCAD.		
MODULO 1 – SISTEMI DI RAPPRESENTAZIONE		
Conoscenze (sapere)	Abilità (saper fare)	Competenze (essere in grado di)
Generalità sulle assonometrie. Assonometria isometrica, cavaliera, monometrica.	• usare in modo opportuno i diversi tipi di assonometria; • ricostruire la vera forma di una qualsiasi figura piana a partire dalle proiezioni ortogonali e viceversa; • ridurre un solido ad un sistema di superfici piane che lo inviluppano.	• rappresentare su di un piano l'immagine di un oggetto che imiti quella della visione diretta. • rappresentare oggetti inclinati rispetto ai piani di riferimento, contenenti delle cavità o con parti che risultano nascoste dall'esterno; • ricondurre la rappresentazione di solidi

		complessi a quella di figure semplici che si intersecano.
--	--	---

MODULO 2 – SEZIONI E INTERSEZIONI

Conoscenze (sapere)	Abilità (saper fare)	Competenze (essere in grado di)
Generalità sulle sezioni. Convenzioni generali e particolari sulle sezioni. Vera forma della sezione. Intersezione di solidi.	- disegnare le intersezioni tra figure piane e tra solidi; - saper usare la tecnica delle sezioni a complemento dei sistemi di rappresentazione.	- ricostruire le caratteristiche formali di un oggetto a partire da un disegno in proiezioni ortogonali; - rappresentare oggetti inclinati rispetto ai piani di riferimento, contenenti delle cavità o con parti che risultano nascoste dall'esterno; - ricondere la rappresentazione di solidi complessi a quella di figure semplici che si intersecano.

MODULO 3 - AUTOCAD

Conoscenze (sapere)	Abilità (saper fare)	Competenze (essere in grado di)
- L'ambiente grafico di AutoCAD 2D. Gestione dei file. Funzioni di visualizzazione. Principali comandi di disegno. Principali comandi di modifica. Inserimento dei testi nel disegno.	- distinguere le diverse componenti del personal computer e conoscerne funzioni e utilizzo; - saper risolvere graficamente con AutoCAD 2D problemi geometrici; - saper utilizzare i principali comandi di modifica e di disegno del programma AutoCAD 2D.	saper disegnare utilizzando il programma Autocad 2D.

Obiettivi minimi

Generalità sulle assonometrie. Assonometria isometrica, cavalliera, monometrica.	usare in modo opportuno i diversi tipi di assonometria	rappresentare su di un piano l'immagine di un oggetto
---	--	---

Generalità sulle sezioni. Intersezione di solidi.	disegnare le intersezioni tra figure piane e tra solidi;	ricostruire le caratteristiche formali di un oggetto a partire da un disegno in proiezioni ortogonali;
Conoscere i principali comandi di AutoCAD	saper utilizzare i principali comandi di modifica e di disegno del programma AutoCAD 2D.	saper eseguire un semplice disegno utilizzando il programma Autocad 2D.

Educazione Civica

Sviluppo sostenibile Agenda 2030	
Sviluppo sostenibile rispetto e tutela per l'ambiente, cambiamenti climatici	Saper individuare le fonti di inquinamento che influenzano i cambiamenti climatici

Pisa li 10-06-2023

Il docente:

Prof. Giuseppe Pendolino

I.T.P.

Prof. Alessandro Sartini

I rappresentanti degli studenti: